



## Introducción

¿Un LOGOTIPO para una empresa?

¿Un CARTEL para anunciar un concierto?

¿La PORTADA para un DISCO de tu artista preferido?

¿Un DÍPTICO para publicitar los actos de las "estas de tu barrio?

¿O un PACKAGING para hacer más apetecible una marca de Pizza?

¿Seguro que no te han encargado alguna vez algún trabajo parecido?

## Escribe aquí tu texto

En la asignatura de DISEÑO vas a descubrir un mundo de posibilidades para tu futuro como artista pues aprenderás a darle solución a los problemas de comunicación de otros a través de los elementos fundamentales del Lenguaje Gráfico-Plástico-Visual.

El DISEÑO es una actividad económica y de mercado y una buena salida laboral para

---

---

aquellos que manejan los secretos de un buen proyecto para crear respuestas profesionales a la necesidad de mostrar a otros ideas, productos o mensajes. Tres horas a la semana de apasionantes proyectos reales donde tu creatividad y originalidad se pondrá a prueba. Aprenderás a dar los pasos adecuados (Investigación, Brainstorm, Bocetos, Maqueta y Arte Final), a usar las herramientas informáticas, (Adobe Illustrator, InDesing, Photoshop) y a realizar la presentación adecuada de tus diseños para que los clientes queden satisfechos con tus trabajos.

